

## Studentische Hilfskraft für die Konzeption interaktiver Experimente für Schülerinnen und Schüler

Wir suchen eine studentische Hilfskraft zur Unterstützung bei der Konzeption und Umsetzung von interaktiven, kindgerechten Experimenten im Querschnittsbereich Informatik und Medizin. Ziel ist es bei den Kindern und Jugendlichen, Begeisterung für Wissenschaft und Technik zu wecken.

### Ihr Aufgabengebiet:

- Entwicklung von Experimenten, insbesondere für die Themen Medizin und Informatik, zum Anschauen und Mitmachen für Kinder und Jugendliche
- Einbettung der Experimente in kreative Fantasiegeschichten (je nach Zielgruppe)
- Unterstützung bei der didaktischen Aufbereitung (z. B. Anleitungen, Erklärvideos oder Begleitmaterial erstellen)
- Mitarbeit bei Veranstaltungen
- Dokumentation der Experimente für spätere Wiederverwendung

### Ihr Profil:

- Interesse an Wissenschaftskommunikation, Bildung und Outreach
- Kreativität und Freude am Umgang mit jungen Zielgruppen
- Selbstständige und zuverlässige Arbeitsweise
- Gute Kommunikationsfähigkeiten in Wort und Schrift
- Sehr gute Deutschkenntnisse
- Studium im Bereich Informatik, Medizin, Naturwissenschaften, Technik oder verwandten Fächern
- Kenntnisse in der Erstellung einfacher Medieninhalte (z. B. Präsentationen, Bastelanleitungen)

### Wir bieten Ihnen:

- Interessante, abwechslungsreiche und kreative Tätigkeit im universitären Umfeld
- Konstruktive Arbeitsatmosphäre in einem freundlichen, aufgeschlossenen und internationalen Team
- Flexible Arbeitszeitgestaltung

- 7-13 Stunden pro Woche
- Einblicke in Wissenschaftskommunikation
- Die Vergütung erfolgt nach den Vergütungssätzen für studentische Hilfskräfte

Bei Interesse an der Stelle, bitte Lebenslauf, eine aktuelle Notenübersicht sowie zwei Sätze zur Motivation per E-Mail an Frau Martina Mairgünther ([martina.mairguenther@uni-bayreuth.de](mailto:martina.mairguenther@uni-bayreuth.de)) mit dem Betreff "Studentische Hilfskraft für Experimente" senden.